

Escuela de Ingeniería en Computación

Principio de Sistemas Operativos

**Programa sincronizador de archivos en C**

**Estudiante:**

Jose Mario Naranjo Leiva

**Canet:**

2013034348

**Profesor:**

Armando Arce Orozco

Primer Semestre, 2017

Tabla de contenido

[1. Introducción 3](#_Toc483827303)

[2. Descripción del problema 3](#_Toc483827304)

[2.1. Programa Sincronizador 3](#_Toc483827305)

[3. Definición de estructuras de datos 3](#_Toc483827306)

[4. Descripción detallada 3](#_Toc483827307)

[4.1. Manejo de sockets 3](#_Toc483827308)

[4.2. Manejo de solicitudes 3](#_Toc483827309)

[4.3. Rutina de comparación 3](#_Toc483827310)

[5. Descripción del protocolos y formatos 3](#_Toc483827311)

[6. Análisis de resultados de pruebas 3](#_Toc483827312)

[7. Conclusiones sobre rendimiento y funcionamiento 3](#_Toc483827313)

# Introducción

# Descripción del problema

Un problema que presentan los diferentes sistemas de sincronización de archivos (como Dropbox, LiveDrive y SugarSync) es que solo funcionan conectados al Internet. Desde antes existían aplicaciones sencillas que permitían sincronizar máquinas en una red sin conectarse a la Web (por ejemplo, una laptop y una computadora de escritorio).

## Programa Sincronizador

# Definición de estructuras de datos

# Descripción detallada

A continuación, se muestra la explicación de los componentes principales del servidor y el cliente del sistema sincronizador.

## Manejo de sockets

## Manejo de solicitudes

## Rutina de comparación

# Descripción del protocolos y formatos

# Análisis de resultados de pruebas

# Conclusiones sobre rendimiento y funcionamiento